



YLIVIESKA CUP 2019 - SÄÄNNÖT (P2009)

1. Järjestäjä ja toimija

FC Ylivieska on vastuussa turnauksen järjestämisestä.

2. Paikka

Safarin tekonurmi (kenttä 1 & 2)
Närhitie 2
84100 YLIVIESKA

ja

Raviradan nurmikenttä (kenttä 1 & 2)
Keskisentie 140
84100 Ylivieska

Paikalla on 2 x 8v8 tekonurmi- ja 2 x 8v8 nurmikenttiä.

Lounasravintola on ravikeskuksella (7 km autolla Safarilta). Paikalla on myös WC:t ja istupaikkaalue.

Safarin alueella toimii kioskki sekä myynti- ja esittelypisteitä. Pukukopit, WC:t ja suihkut ovat vapaassa käytössä liikuntahallissa (2-3 minuuttia kävelymatka).

3. Pelaajien vaatetus

Pelaajilla on oltava pelaamiseen soveltuvat kengät eli nappikset tai turfit. Ilman kenkiä pelaaminen on kielletty.

Ravikeskuksen ravintolaan ei saa tulla nappiksilla.

Pelaajilla täytyy olla peleissä säärisuojat - muuten vakuutus ei korvaa vahingon sattuessa. Joukkueenjohtaja/valmentaja on vastuussa siitä että pelaajat käyttävät säärisuoja (tuomari voi poistaa kentältä pelaajan, jolla ei ole asianmukaisia suojia).

Joukkueen jäsenten on pelattava saman värisillä paidoilla (liivit riittävät).

Shortsien ja sukkiin tulisi olla yhtenäiset, mutta on hyväksyttävää, jos muutamalla pelaajalla on väärän väriset shortsit tai sukat.

4. Vakuutukset ja vastuu

FC Ylivieska ei ota vastuuta kadonneista tai rikkoutuneista tavaroista. Mahdolliset löytötavarat kerätään ravikeskuksen tai Safarin tiloihin.

FC Ylivieska ei ota vastuuta vammoista. Pelaajilla on oltava voimassaoleva kilpaurheilun kattava tapaturmavakuutus.

5. Turnaussysteemi

Pelataan kierros ja playoff: Kierroksella on 4 lohkoa (5 joukkuetta lohossa). Alkulohkoissa joukkueet kohtaavat toisensa kerran (4 peliä per joukkue). Ryhmät A & B pelaavat Safarilla. Ryhmät C & D Raviradalla.

Ensimmäisen kierroksen jälkeen kaikki joukkueet siirtyvät aluefinaaliin (1 peli per joukkue):

A1vB1, A2vB2, A3vB3, A4vB4, A5vB5
C1vD1, C2vD2, C3vD3, C4vD4, C5vD5

Aluefinaalin jälkeen kaikki joukkueet siirtyvät sarjafinaaliin (1 peli per joukkue):

Aluefinaali-voittajat (A & B) v Aluefinaali-voittajat (C & D)
Aluefinaali-häviäjät (A & B) v Aluefinaali-häviäjät (C & D)

HUOM! Pari joukkuetta tarvitsevat vaihtaa kenttä ennen heidän sarjafinaalin. Se on ainoa kentävaihto turnauksessa. Koska emme tiedä vielä kuka pelaa mitä peli, katso turnauksessa otteluohjelmasta missä pelaatte sarjafinaalin. Tarjoamme tarpeeksi vaihtoaika kaikille ennen sarjafinaalin.

1., 2. ja 3. saavat iso pokaali ja mitallit. (Finaalipelit 1-2 ja 3-4 tapahtuvat saman aikaan Safarin tekonurmella.)

6. Peliohjelma ja -aikataulu

Pelit ja pelien aikataulut löytyvät turnauksen verkkosivuilta ja turnauskansliasta. Meillä on myös turnaussovellus ”Ylivieska Cup”. Se on saatavissa Android-laitteille.

Peliaika on 1 x 25 min. Pelipäivä on su 19.5., klo. 9:00 - 19:00.

Jokaisella joukkueella on yksilöllinen turnaus ohjelma, joten pelien välit ovat eripituiset kuin muilla joukkueilla. Jos tauko on aivan pitkä, meillä on pari asiaa paikalla, esim. minigolf-tarjous (Ylivieskan keskustassa), frisbeegolf (Safarin kentän takana), koripallo (harkkakentän takana) tai Freestyle-jalkapallon kolminkertainen Suomen mestari joka näyttää hänen *skillz* lapsille (su klo 12-15). Lue lisää tästä turnauksen nettisivuilla.

7. Tuomarit

Ylivieska Cupissa käytetään pelinohjaajia ja Erotuomarikerho 2000 ry:n tuomareita. Turnaukseen osallistuvat joukkueet pelaajineen ja taustahenkilöineen sitoutuvat kunnioittamaan tuomareita ja pelinohjaajia sekä antavat näille työrauhan.

8. Pelipallo

8v8 peleissä pelataan 4-koon pallolla

9. Pelisäännöt

Turnauksessa sovelletaan yleisesti SPL:n juniorisääntöjä. Niiden lisäksi on joitain huomioitavia erityissääntöjä, joista jotkut saattavat poiketa virallisista säännöistä.

* Maalivahdin avauspotku tapahtuu rangaistusalueelta maasta. Kaikkien muiden pelaajien paitsi maalivahdin on poistuttava alueelta maalipotkun ajaksi. Maalipotkun voi antaa myös yli puolen kentän. Jos pallo ei mene maalipotkun seurauksena pois rangaistusalueelta, uusitaan maalipotku.

* Maalivahti voi toimia kenttäpelaajan tavoin oman rangaistusalueensa ulkopuolella. Hän ei saa kuitenkaan ottaa käsiinsä palloa oman rangaistusalueen ulkopuolella.

* Sarjan pelissä paitsioalue: puolenkentän paitsio.

* Otteluohjelmassa ensiksi mainittu on ns. kotijoukkue ja otteluparin pelipaitojen värien ollessa saman väriset, täytyy vierasjoukkueeksi merkityn vaihtaa peliasun väriä tai käyttää eriväristä liiviä pelissä.

* Maalin voi tehdä mistä tahansa osasta pelikenttää. Maalivahti voi myös tehdä maalin.

* Vapaapotkussa ja kulmissa on pelaajamuurin oltava vähintään 4,5 m etäisyydellä pallost.

* Rangaistuspotkun etäisyys: 9 metristä.

- * Vanhempien ja muiden kannustusjoukkojen tulee seistä vähintään 2 metriä kenttärajojen ulkopuolella. Valmentajien ja pelaajien pelirauhan takaamiseksi suosittelemme kannustusjoukkojen sijoittumista vastakkaiselle puolelle.
- * Positiiviset kannustushuudot ovat suositeltavia. Negatiivinen palaute ei ole hyväksyttävää. Jos tämä toistuu, voidaan huutajalle antaa punainen kortti ja hän saa katsoa pelin ravikeskuksen katsomosta.
- * Turnaus on virallinen #kannustamua turnaus. Ole hyvä ja lue SPL:n tieto tästä:
<http://www.kannustamua.fi>

10. Pelaajamäärä

Maalivahti + 7 kenttäpelaajaa

Vaihdot ovat rajoittamattomia. Suosittelemme kuitenkin, että kaikki pelaajat käyvät vaihdossa pelin aikana. Vaihtoaikana toimii vaihtopenkkien ympäristö - jos pelissä on tauko (esim. maalipotku tai sivurajaheitto).

Pelaajan on poistuttava pelialueelta ennen kuin hänet korvaava pelaaja menee kentälle (muutama metri ei haittaa). Jos joku joukkueesi jäsen tekee vakavan virheen (esim. pelaajan ulosajo), tuomari antaa vapaapotkun vastustajalle.

11. Pelioikeus

Pelaajat voivat pelata vain heille tarkoitetuissa ikäryhmissä, mutta:

- * Joukkueessa saa pelata kaksi yli-ikäistä pelaajaa (pelaajan taso huomioiden), mikäli tästä on turnauksen järjestäjän kanssa etukäteen sovittu.
- * Pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta ikäryhmässään. Poikkeuksia voidaan tehdä, jos esim. joukkueelta loppuvat pelaajat kesken turnauksen. Tässä tapauksessa pelaajia voidaan lainata muilta joukkueilta, jotta saadaan yhtä monta pelaajaa kentälle.

12. Keltainen ja punainen kortti

Toivomme vilpittömästi ja myös uskomme, ettei tätä sääntökohtaa tarvita turnauksessa. 2018:ssa meillä oli nolla korttia.

Jos kuitenkin sääntöjä rikotaan selkeästi, erotuomari voi antaa keltaisen kortin varoituksena kyseiselle pelaajalle. Jos pelaaja saa toisen keltaisen kortin, hänet poistetaan kyseisestä pelistä. Joukkue jatkaa 7v8.

Tuomarilla on oikeus antaa pelaajalle tai muille joukkueen jäsenille (suora) punainen kortti, mikäli sääntöjä rikotaan törkeästi. Tämä tarkoittaa, että pelaaja ei voi pelata enää turnauksessa.

13. Pisteet

Voitosta= 3 pistettä, Tasapelistä= 1 piste, Häviöstä= 0 pistettä

Sijoitukset ratkaistaan seuraavassa järjestyksessä:

1. Pisteet
2. Maaliero
3. Tehdyt maalit
4. Keskinäinen peli (pistettä, maaliero, tehdyt maalit)
5. Rangaistuslaukaisukilpailu kentällä olevista pelaajista kolmella laukaisijalla/joukkue. Jos tulosta ei saada näillä kolmella laukaisulla/joukkue, kilpailua jatketaan, yksi uusi laukaisijapari kerrallaan, kunnes voittaja selviää. Samaa laukaisijaa saa käyttää vasta, kun kaikki joukkueen pelaajat ovat laukoneet.

14. Pelien tulokset

=

Pelien tulokset löytyvät ”Ylivieska Cup”-sovelluksesta, turnaussivulta sekä turnauskansliasta.

15. Erityistilanteissa kokoontuu turnauksen jury

Jos turnauksessa tapahtuu jotain epäselvää tai sääntöjen vastaista, turnauksen jury tekee tapahtuneesta päätöksen. Jos turnaussäännöistä puuttuu jotain oleellista, jury käsittelee asian ja tekee siitä päätöksen.

Jury vastaa pistelaskusta ja turnaustaulukosta.

16. Viimeinen sääntö

Pidä hauskaa!